附件3

关于举办我校第一届“指尖设计”图案编程大赛的通知

各学院团委：

为丰富广大同学的课余生活，弘扬健康向上的校园文化，展现当代大学生多彩的想象力，将代码与艺术相结合，给爱好编程的同学提供一个展示自我的舞台，同时在全校选拔优秀的学术人才，现面向全体在校学生，举办安徽财经大学第一届“指尖设计”图案编程大赛，现将大赛有关事项通知如下：

一、主办单位 共青团安徽财经大学委员会

 安徽财经大学统计与应用数学学院

承办单位 统计与应用数学学院团委

二、参赛对象

全体在校生

三、比赛内容及形式

比赛采取线下比赛的形式，参赛选手需在现场凭借任意编程方式（Python、R、RStudio……）进行原创的团案设计。设计完毕后按要求进行提交，后采取大众投票及评委评分两种方式按比例计算后得出最终结果。本次比赛不仅考察了参赛选手们的编程能力，更需要将自己的想象力通过编程的形式呈现出来。

四、比赛日程

2024年4月20日

五、报名方式

线上报名：参赛选手填写参加人员信息（见附件），于2024年 4月13日（周六）19:00之前发送至邮箱：1421720431@qq.com（发邮件时请注明学院以及负责人联系方式）。

联系人：施晓梅 0552-3176051

王斐然 17805576365

 六、奖项设置

大赛设一等奖一名，二等奖两名，三等奖三名，优秀奖三名

附件：安徽财经大学第一届“指尖设计”图案编程大赛报名表

共青团安徽财经大学委员会

 2024年3月29日

附件：

**安徽财经大学第一届“指尖设计”图案编程大赛报名表**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 性别 | 学号 | 班级 | 学院 | 联系方式 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |